



¿Cuánto de realistas son las armas del videojuego “Battlefield 1”?
Bastante realistas, con sólo un par de raras excepciones.

Los videojuegos no son más que un juego aunque gracias a la tecnología cada día resultan más realistas y suponen todo un simulador de [combate con armas de fuego](#) que algo puede aportar además de diversión. Los diferentes títulos que DICE ha lanzado a lo largo de los años bajo el paraguas *Battlefield* han sido un éxito gracias precisamente a su realismo y excelente modo multijugador. En contra de lo que cabría pensar, la siguiente edición del *Battlefield*, el [Battlefield 1](#), en lugar de basarse en las guerras actuales, se basará en la 1ª Guerra Mundial y tiene pinta de que va a volver a convertirse en un éxito. Por lo pronto, de lo poco que se sabe del *Battlefield 1*, las armas se ajustan muy mucho a la realidad de aquel entonces.



[¿Cuánto de realistas son las armas del videojuego “Battlefield 1”? Bastante realistas, con sólo un par de raras excepciones.](#)

¡Compártelo!

- [Tweet](#)
- [Correo electrónico](#)
- [Telegram](#)
- [WhatsApp](#)
- [Imprimir](#)