



Team Wendy EPIC Air™, sistema de almohadillado/acolchado para cascos de combate/blindados.

En mi opinión, la **comodidad** constituye todo un *lujo* del que difícilmente se puede prescindir, especialmente cuando es una opción al alcance de la mano. En cualquier faceta de la vida la *comodidad* repercute positivamente en el **rendimiento** y rara vez, por no decir nunca, supondrá un inconveniente. Piensa, por ejemplo, en lo importante que resulta la *comodidad* en un *sofá*, en una *cama*, en un *coche*, en una *silla de estudio/trabajo*, ... Cualquiera que sea la *actividad* que se vaya a realizar (*descansar en el sofá*, *dormir en la cama*, *conducir un coche*, *sentarse en una silla*, ...) la *comodidad* permite una mejor ejecución y rendimiento. ✘



Advanced Combat Helmet (ACH).

Pues bien, creo que salta a la vista que en el [combate con armas de fuego](#) la *comodidad* también es un factor a tener en cuenta que nos permitirá, por ejemplo, centrarnos exclusivamente en combatir las *amenazas* a las que nos enfrentemos en lugar de tener que pelearnos con nuestro *equipo individual* por la *incomodidad* que supone. La necesidad de tal *comodidad* se hace mucho más patente en aquellos elementos de tu *equipo individual* que has de usar permanentemente, durante muchas horas de trabajo, como sucede con tu [casco de combate o casco blindado](#), que es el motivo de este artículo.

Un *casco de combate* o *casco blindado* no es más que una ***cubierta protectora*** para la cabeza fabricada con algún material que además de *resistir los golpes*, frente a los que protege la cabeza, también puede *detener el impacto* de determinados fragmentos y proyectiles a cierta velocidad. Pero toda la *protección* que ofrece cualquier casco no sólo va a depender de las *propiedades del material* con el que se fabrique sino que una buena parte de la *protección* descansará sobre el ***sistema de acolchado/almohadillado interior*** que absorbe la energía de cualquier impacto y evita que ésta se transmita a la propia cabeza. Además este *acolchado/almohadillado* interior determina la *comodidad* a la hora de llevar el casco perfectamente ajustado sobre la cabeza durante horas bajo un sol abrasador.



Acolchado/almohadillado con las almohadillas tradicionales, en este caso de la marca Skydex.



Almohadillas Skydex.

Actualmente existen diferentes marcas que fabrican las *almohadillas* que componen el *acolchado/almohadillado interior* de los *cascos de combate* que se utilizan hoy día,



Team Wendy EPIC Air™, sistema de almohadillado/acolchado para cascos de combate/blindados.

los cuales mayoritariamente son del tipo *Advanced Combat Helmet (ACH)* por ser el casco de dotación en el [Ejército de Tierra de los EE.UU.](#) y que fabrican diversas marcas ([Gentex](#), [MSA](#)).

Hay *almohadillas* de todos los colores y de todos los sabores. Su grosor estándar es de *3/4 de pulgada (1'9 cm.) (talla 6)* pero también las hay de *1 pulgada (2'5 cm.) (talla 8)*. El grosor de las *almohadillas* permite ajustar mejor el casco a la cabeza del usuario, lo que dependerá de las *dimensiones de la cabeza* del usuario y de la *talla del casco*. Inicialmente todas las *almohadillas* disponibles eran similares (con forma geométrica de círculos y rectángulos) pero a medida que ha pasado el tiempo han ido surgiendo diseños que optan por *almohadillas* con una forma que se adapta mejor al contorno del *casco* y de la *cabeza*.

Pero no sólo se trata de *forma* y *tamaño* de las *almohadillas* sino de las características del material que las compone. No todos los materiales disponen de las mismas propiedades de absorción de impactos, ni tienen la misma dureza, ni resultan igual de eficaces al disipar el calor. La clave radica en disponer de un *sistema de almohadillado/acolchado* que absorba adecuadamente la energía de un impacto además de permitir un perfecto ajuste del casco a la cabeza de su usuario y garantizar la comodidad aún durante un uso prolongado en las condiciones más extremas de temperatura y/o humedad.

En mi humilde opinión, una **excelente solución** en *sistemas de almohadillado/acolchado* para *cascos de combate* es el producto denominado *EPIC Air™* de la marca [Team Wendy](#), el cual he tenido el honor de *probar* y *evaluar* por mí mismo gracias a la generosidad y buena voluntad de *Michael Carney*, representante de ventas de *Team Wendy*. ✘

La *prueba* y *evaluación* de cualquier tipo de producto no resulta una tarea fácil, especialmente cuando se carece de suficiente formación, conocimientos y medios, como es mi caso, por lo que evitaré aportar datos técnicos que se escapan a mi alcance y me centraré más en lo limitado de mi experiencia.

✘ Dentro de la propia subjetividad que implica una opinión personal, como puede ser la mía en este caso, tomaré como referencia mi anterior experiencia en el uso de *sistemas de almohadillado/acolchado* para *cascos de combate*, que se reduce a: la dichosa, y odiada por su absoluta incomodidad, «[badana](#)» que caracteriza nuestros eternos cascos de dotación en las *FAS españolas*, los *MARTE*; y las [almohadillas Skydex](#) que montaba anteriormente en mi casco particular [Gentex ACH](#), con las que no estaba descontento y que siempre (hasta ahora que he probado el sistema *EPIC Air™*) me han resultado bastante cómodas aún a pesar del



Team Wendy EPIC Air™, sistema de almohadillado/acolchado para cascos de combate/blindados.

calor y un uso prolongado.

☒ Realmente estoy sorprendido con la eficacia del sistema *EPIC Air*™, porque permite un *ajuste casi perfecto* del casco a la cabeza, porque resulta especialmente *cómodo* (comparado con lo anteriormente conocido por mí) y porque parece *disipar eficientemente* el calor y evitar la acumulación de sudor (especialmente en la frente). Asimismo, aún con los *cascos protectores auditivos electrónicos* bajo el casco no he podido sentirme incómodo porque la diadema, con su *funda* incluida, ejerciera excesiva presión sobre la cabeza, como sí me ocurría con las almohadillas *Skydex*.

☒

Efectivamente la *comodidad* no es más que una *sensación personal* difícilmente cuantificable y medible. Además, no sería raro que hubiera algún tipo de efecto «*placebo*» derivado del carácter novedoso del producto; quiero decir que el mero hecho de tratarse de algo nuevo para mí podría llevarme a pensar que me siento más cómodo sin disponer de datos objetivos para afirmar tal cosa. No obstante, siendo sincero y tratando de ser lo más objetivo posible, creo que este *sistema de almohadillado/acolchado* constituye una verdadera mejoría en *comodidad* respecto a lo anterior y, por tanto, puede suponer un mayor rendimiento de su usuario.

☒

Las características diferenciadoras del *EPIC Air* respecto a otros productos radican en: el **material utilizado** como acolchado para absorber de forma eficaz los impactos/golpes; el **diseño y distribución de las almohadillas** para ajustarse a la forma de la cabeza; y la existencia de unos **canales de ventilación** que favorecen la disipación del calor y la humedad.

Las almohadillas están realizadas con una espuma especial exclusiva de la propia marca *Team Wendy* que responde al nombre de *Zorbium*®. Esta espuma dispone de unas excelentes cualidades en lo que absorción de energía se refiere. Además, el grado de dureza de las mismas es tal que evita que puedan colapsarse por presión y permitir que la cabeza golpee el interior del casco. Estas almohadillas son tres (una frontal, otra trasera y otra superior) que se complementan con una serie de *almohadillas adicionales* (10 almohadillas concretamente) que pueden ubicarse de múltiples formas sobre las almohadillas de base para adaptarse a la cabeza del usuario. Las *almohadillas adicionales* tienen diferente grosor y están fabricadas con una cubierta exterior aterciopelada que es la que entra en contacto con la piel del usuario.



Team Wendy EPIC Air™, sistema de almohadillado/acolchado para cascos de combate/blindados.



Las almohadillas mantienen una separación entre si suficiente para permitir cierto flujo de aire que ayude a disipar el calor y la humedad que se genera en la superficie de la cabeza. Justamente en la almohadilla frontal se mantienen abiertos dos canales de ventilación mediante sendas piezas de plástico que evitan que los canales puedan cerrarse al presionarse las almohadillas sobre la cabeza.

La instalación de todo el sistema resulta mucho más sencilla de lo que parece y lo más complicado consiste en dar con la configuración más adecuada para cada usuario. Se trata sencillamente de probar diferentes configuraciones y quedarse con la que reporte mayor comodidad y mejor ajuste a la cabeza del usuario.

El precio de este sistema, como viene siendo habitual en este tipo de productos, se ajusta a la calidad del producto. No lo creo excesivamente caro aunque evidentemente no se trata de un saldo. En mi opinión la inversión bien merece la pena. Se puede adquirir por sólo **\$99.95** (poco más de **75 €**) en *EE.UU.*, y ese es su auténtico precio recomendado, aunque en *Europa* se puede encontrar por otros precios más elevados según los márgenes de beneficio aplicados y gastos de importación; por ejemplo, en el distribuidor inglés [Intelligent Armour](#) su precio asciende a **102 libras** (poco más de **125 €**).

(Bajo este párrafo existe un pequeño apartado donde puedes calificar este artículo. ¡Por favor, tómate un minuto y valóralo con sinceridad! Sólo tienes que seleccionar el número de estrellas que consideres oportuno.

Asimismo, te agradeceríamos que utilices el recuadro siguiente para dejar cualquier comentario, crítica u opinión sobre este artículo que consideres oportuno.)

También puedes dejar tus comentarios o Me gusta en [Facebook](#).



¿Me invitas a una Coca-Cola?
¡Gracias!



Team Wendy EPIC Air™, sistema de almohadillado/acolchado para cascos de combate/blindados.

¡Compártelo!

- [Tweet](#)
- [Correo electrónico](#)
- [Telegram](#)
- [WhatsApp](#)
- [Imprimir](#)